Ressort: Technik

Umfrage: Mehrheit sieht Frauenbilder in Videospielen kritisch

Berlin, 20.08.2018, 12:24 Uhr

GDN - 70 Prozent der Frauen und 49 Prozent der Männer in Deutschland, die Videospiele spielen, finden die Darstellung von weiblichen Figuren in dem Medium unangemessen. Das ist das Ergebnis einer Umfrage des Branchenverbandes Bitkom, die am Montag veröffentlicht wurde.

Demnach wünschen sich 51 Prozent der Gamerinnen und 37 Prozent der Gamer mehr starke weibliche Hauptfiguren in Videospielen. Inzwischen spielen 40 Prozent der Frauen und 43 Prozent der Männer in Deutschland gelegentlich Video- und Computerspiele. Viele Konsumenten wünschen sich laut Umfrage mehr Diversität in Videospielen. 29 Prozent der befragten Gamer stimmten der Aussage zu, mehr Vielfalt in Video- oder Computerspielen zu wollen, was die Darstellung verschiedener Bevölkerungsgruppen angeht. Für die Umfrage wurden insgesamt 1.219 Personen in Deutschland ab 14 Jahren telefonisch befragt, darunter 506 Gamer.

Bericht online:
https://www.germandailynews.com/bericht-110635/umfrage-mehrheit-sieht-frauenbilder-in-videospielen-kritisch.html

Redaktion und Veranwortlichkeit:
V.i.S.d.P. und gem. § 6 MDStV:

Haftungsausschluss:
Der Herausgeber übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der veröffentlichten Meldung, sondern stellt lediglich den Speicherplatz für die Bereitstellung und den Zugriff auf Inhalte Dritter zur Verfügung. Für den Inhalt der Meldung ist der allein jeweilige Autor verantwortlich.

Editorial program service of General News Agency:
United Press Association, Inc.
3651 Lindell Road, Suite D168
Las Vegas, NV 89103, USA
(702) 943.0321 Local
(702) 943.0233 Facsimile
info@unitedpressassociation.org
info@gna24.com
www.gna24.com